# 基本命令　練習用課題

2.4　イミディエイトウィンドウ

【課題1】

　変数aに数値を入れる。aに13を代入したとき、イミディエイトウィンドウに以下のように表示するプログラムを示しなさい。

a = 13 です

2.12　変数の値を更新する

【課題2】

1. B1～B10に1, 6, 11, 16, 21, …… という数列を入れるプログラムを作成しなさい。
2. C1～C10に1, 2, 4, 8, 16, …… という数列を入れるプログラムを作成しなさい。
3. D1～D10に11, 12, 14, 17, 21, 26, …… という数列を入れるプログラムを作成しなさい。

（ヒント）数列の値を保持する変数と、増分値を保持する変数の2個を使う方法が分かりやすいです。増分値としてループ変数を使う方法も可能です。

【課題3】

　10～30の数値の和を求めてE1に入れるプログラムを作成しなさい。ただし数学の公式を使わずにforループを使って求めなさい。

【課題4】

　1, 4, 7, 10, 13, …… と3ずつ加算されてゆく数値のうち3桁以下の桁数の数値の和を求めなさい。

2.13　If文

【課題5】

　成績優秀者をH列に並べるプログラムについて、以下の問に答えなさい。実際に実行してみると、答えが分かります。

1. j = 2の場所をFor文の次にすると、どのような不都合が生じるか。その理由を論理的に答えなさい。
2. j = j + 1の場所をEnd Ifの後にすると、どのような不都合が生じるか。その理由を論理的に答えなさい。

【課題6】

　シート「If課題」に対して、以下の処理を行うプログラムを作成しなさい。

1. D列に英語と数学の合計得点を記入するプログラムを作成しなさい。
2. 数学について、60点未満の人のセルをRGB(255,255,200)で塗りつぶし、そうでない人は塗りつぶしなし、とするプログラム作成しなさい。
3. 英語と数学の両方ともが60点以上の人を合格とします。E列に合否を書き込むプログラムを作成しなさい。合格者は "○", 不合格者は "×" を記入します。
4. 英語が60点未満の人は補習を実施します。補習対象者の名前をG2, G3, G4...に列挙するプログラムを作成しなさい。

2.14　ElseIf

【課題7】

　シート「セル操作」のE列の △ を □ に置換するプログラムを作りなさい。プログラムがうまく動かなくてE列が破壊されたときは、F列からコピーしなさい。

【課題8】

　シート「ElseIf練習」に対して以下の処理をするプログラムを作りなさい。

1. B列とE列の合計得点をF列に記入しなさい。ただし、レポート点が10点の人はボーナス点として10点が加算されます。
2. レポート未提出者の名前をH2, H3...に列挙しなさい。あるセルが空白か否かの判定方法は教科書のどこかに書いてあります。

以上